Protocole RFC MyUno

Gestion d’erreurs Client

Pierre Staszak - Guillaume Cauchois

**PHASE DE JEU**

Commande : **HAND**

Paramètres : aucun

Permets de voir le contenu de votre main

**Réponses :**

411 ERR\_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun arguments

412 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

413 ERR\_EMPTYHAND : vous n’avez aucune cartes

200 HAND\_OK : + affichage des cartes

Commande : **PLAY**

Paramètres : <index>

Permets de jouer une carte si c’est votre tour.

**Réponses :**

421 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

422 ERR\_NOTYOURTURN : ce n’est pas votre tour de jouer

423 ERR\_INCOMPLETEARGUMENTS : mauvais nombre d’arguments

424 ERR\_BADINDEX : type ou couleur de carte inexistant

200 PLAY\_OK : jeu confirmé

Commande : **UNO**

Paramètres : aucun

Indispensable si vous jouez votre avant dernière carte

**Réponses :**

431 ERR\_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun arguments

432 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

433 ERR\_NOTYOURTURN : ce n’est pas votre tour de jouer

434 ERR\_INVALIDCARDSNB : vous avez trop de cartes

200 UNO\_OK : uno confirmé

Commande : **CONTREUNO**

Paramètres : aucun

Utilisable après qu’un joueur ait posé son avant dernière carte sans dire UNO

**Réponses :**

441 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

442 ERR\_NOUNO : personne ne peut subir de contreUno

200 CONTREUNO\_OK : contreUno confirmé

Commande : **PASS**

Paramètres : aucun

Permets de passer votre tour (après avoir pioché uniquement)

**Réponses :**

451 ERR\_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun arguments

452 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

453 ERR\_NOTYOURTURN : ce n’est pas votre tour de jouer

454 ERR\_MUSTPLAYORDRAW : ne peut pas passer mainenant

200 PASS\_OK : passe confirmée

Commande : **DRAW**

Paramètres : aucun

Permets de piocher une carte

**Réponses :**

461 ERR\_NOARGUMENTSNEEDED : la commande ne requiert aucun arguments

462 ERR\_NOTGAMINGTIME : ce n’est pas le moment de jouer

463 ERR\_NOTYOURTURN : ce n’est pas votre tour de jouer

464 ERR\_ALREADYDRAW : vous avez déjà pioché

200 DRAW\_OK : pioche confirmée